[b]Список родов войск:[/b]

1) Лёгкая пехота.

2) Тяжёлая пехота.

3) Кавалерия.

4) Стрелки.

5) Маги.

6) Летуны.

7) Монстры.

8) Артиллерия.

- Перечисленные войска являются основными, хотя бы 1 из этих типов должен присутствовать в заявке если вы не одинокий герой или не взяли в качестве минуса отсутствие войск.

- Всё, что сюда не попало (например, полевые инженеры - класс поддержка), также можно использовать, но без прикрытия основными войсками будет крайне уязвимо.

- Внутри типов можно придумать практически какие угодно войска.

- Гибриды на старте или не пускаются или будут понерфлены.

- Для описания войска нужно указать, к какому типу оно относится, его преимущества и недостатки.